

# A16 UN OCÉAN DE TENTES

MOYEN / 6+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

Un camp de réfugiés monté en urgence dans une rue isolée. Un océan de tentes, en apparence intactes, que seul le vent semble agiter. On espère y trouver des tas de trucs intéressants. D'un autre côté, si cet endroit n'a pas encore été pillé, ça ne peut vouloir dire qu'une seule chose : c'est rempli de zombies. Partons en exploration. On improvisera en chemin.

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue.  
Dalles requises 1R, 4V, 5R, 6V, 7R & 8R.

## OBJECTIFS

**Pillez le secteur.** Révélez toutes les tentes et tous les Déclencheurs. La Mission est accomplie lorsque la dernière tente ou le dernier Déclencheur est révélé(e).



## RÈGLES SPÉCIALES

- **Un océan de tentes.** Placez les tentes de façon aléatoire.
- **Veilleurs Zombies.** Les Zombies attendent leur prochain festin. Les Zones d'Invasion bleue et rose sont inactives tant que la porte correspondante n'a pas été ouverte.



6V	4V	7R
8R	5R	1R

